

Regulamento Geral dos 25º Jogos dos Servidores das Universidades Estaduais do Paraná - JOSUEPAR 2022

Artigo 1º - PRINCÍPIOS GERAIS e OBJETIVOS:

1. Os Jogos dos Servidores das Universidades Estaduais do Paraná (JOSUEPAR) são compostos por competições de diversas modalidades esportivas disputadas pelos servidores (agentes universitários, docentes e assessores) das universidades estaduais do estado do Paraná.
2. Disputados desde 1992, os JOSUEPAR têm como objetivos:
 - a) Proporcionar a participação dos servidores das Universidades Estaduais do Paraná em atividades esportivas;
 - b) promover a integração dos servidores das Universidades Estaduais do Paraná;
 - c) oportunizar o desenvolvimento da consciência para a prática de atividade física permanente;
 - d) desenvolver intercâmbios culturais, esportivos, artísticos e científicos entre as Universidades Estaduais do Paraná.
3. Os 25º Jogos dos Servidores das Universidades Estaduais do Paraná - JOSUEPAR 2022 - serão organizados e terão como anfitriã a Universidade Estadual do Centro-Oeste - UNICENTRO, que realizará os Jogos no período de 25 à 27 de novembro de 2022, na cidade de Guarapuava, PR.
4. Os JOSUEPAR 2022 contarão com a participação das sete Universidades Estaduais do Estado do Paraná:
 - Universidade Estadual de Londrina (UEL)
 - Universidade Estadual de Maringá (UEM)
 - Universidade Estadual de Ponta Grossa (UEPG)
 - Universidade Estadual do Centro-Oeste (UNICENTRO)
 - Universidade Estadual do Norte do Paraná (UENP)
 - Universidade Estadual do Oeste do Paraná (UNIOESTE)
 - Universidade Estadual do Paraná (UNESPAR)

Artigo 2º - ESTRUTURA ORGANIZACIONAL:

1. Os JOSUEPAR 2022 serão administrados por uma Comissão Central Organizadora (CCO), composta por servidores da UNICENTRO.
2. Compõem a estrutura organizacional os seguintes órgãos e comissões específicas:

Presidente: Fábio Hernandes
Coordenação Geral: Marcos Roberto Queiroga
Secretaria geral: Carlos Alberto Kuhl
Comissão técnica: Bruno Sergio Portela
Comissão de finanças: Fábio Horst
Comissão de divulgação: COORC
Comissão de recepção: DIRCAMP/C
Comissão de cerimonial: COORC
Comissão de segurança: DIRCAMP/C
Comissão de alojamento: DIRCAMP/C
Comissão de alimentação: DIRCAMP/C
Comissão médico-hospitalar: SES/G
Comissão de serviços gerais: DIRCAMP/C
3. As comissões previstas neste artigo serão constituídas por servidores indicados pelo Presidente da Comissão Central Organizadora, à qual compete:
 - a) Elaborar o projeto do evento;
 - b) Constituir as comissões específicas;
 - c) Apresentar o Regulamento dos jogos;
 - d) Convocar reuniões e o congresso técnico;

- e) Organizar o evento;
- f) Elaborar relatórios.

3º - REQUISITOS PARA INSCRIÇÃO E PARTICIPAÇÃO:

1. São requisitos para a inscrição das IES:
 - a) Estar de acordo com este Regulamento;
 - b) Enviar à CCO uma relação com as modalidades das quais irão participar da Instituição até o dia 7 de novembro de 2022.
 - c) Caso haja necessidade de confirmação de vínculo funcional, será consultado o portal da transparência.
2. Podem participar dos JOSUEPAR 2022 servidores (agentes universitários, docentes e assessores), de todos os setores e campi das IES, contratados por meio de concurso público ou teste seletivo, com matrícula da Universidade, idade mínima de 18 anos e pertencente ao quadro de pessoal da ativa ou de aposentados, sendo proibida a participação de alunos, prestadores de serviços e estagiários das Universidades.
3. Somente será permitida a participação de servidores que estejam em plenas condições de saúde, física e mental, para a prática esportiva, isentando os organizadores de qualquer responsabilidade decorrente de situação pré-existente.
4. Os servidores inscritos nos JOSUEPAR 2022 podem participar em todas as modalidades desde que respeitem os regulamentos (geral e específico).
5. Antes do início de cada competição é necessária a apresentação de um documento oficial e original com foto de cada servidor para comprovar sua identidade.

Artigo 4º - RECURSOS FINANCEIROS

1. Os recursos para a organização dos JOSUEPAR 2022 deverão ser arrecadados de todas as Universidades participantes para cobrir as despesas com: alimentação, arbitragem, locação de espaços e equipamentos e premiação.
2. As despesas com alimentação serão divididas proporcionalmente entre as universidades de acordo com o número de participantes. As demais despesas serão divididas igualmente.
3. Os recursos para a compra de material esportivo, material de expediente, materiais de primeiros socorros e outras despesas eventuais deverão ser arrecadados exclusivamente pela universidade anfitriã.
4. A universidade anfitriã e as demais universidades podem pleitear recursos (doações, apoios, patrocínios) com órgãos oficiais, sindicatos, associações e empresas. Caso conquiste esses recursos, os mesmos deverão ser debitados do montante que cada universidade deverá repassar à universidade anfitriã.

Artigo 5º - CONGRESSO TÉCNICO:

1. O Congresso Técnico será realizado on line em **08/11/2022 (terça-feira), às 13:30 horas.**
2. A pauta do Congresso Técnico será a seguinte: a) análise e discussão do regulamento; b) informes da logística (alojamento, cronograma, locais de competição); c) discussão dos custos (alimentação, arbitragem, premiação); d) confirmação das modalidades em disputa e, e) sorteio dos confrontos.

Artigo 6º - MODALIDADES:

1. As modalidades que estarão em disputa nos JOSUEPAR 2022 e o limite, máximo*, de servidores que poderão ser inscritos em cada uma delas serão os seguintes:

Modalidades	Masculino	Feminino	Livre
Basquete	12	---	---
Beach tennis	03	03	
Bolão	08	08	---
Canastra (dupla)	---	---	1
Corrida rústica	livre	livre	---
Futebol Suíço Livre	14	---	---
Futebol Suíço Meio Século**	14	---	---
Futsal	---	12	---
Natação	livre	livre	---
Sinuca	---	---	03
Truco (dupla)	---	---	02
Voleibol	12	12	---
Xadrez	---	---	02

*Não haverá jogador reserva, exceto para as modalidades coletivas: Basquete, Futsal, Futebol Suíço e Voleibol.

**Futebol Suíço Meio Século: acima de 50 anos (nascidos até 1972)

Artigo 7º - SISTEMAS DE DISPUTA:

1. A forma de disputa dos JOSUEPAR 2022 será a seguinte, salvo especificidade da modalidade:

a) 02 equipes	Jogo(s) de apresentação
b) 03 ou 04 equipes	Sistema de rodízio completo.
c) 05, 06 ou 07 equipes	Sistema de eliminatória simples.

2. Para as modalidades coletivas, cujos sorteios para definição das disputas já foram realizados, haverá tolerância máxima de 15 minutos para o início dos primeiros jogos de cada etapa.

3. Para as modalidades cujos sorteios para definição de chaves e grupos sejam realizados no dia da competição, haverá tolerância máxima de 15 minutos para o comparecimento dos jogadores. Após este limite o sorteio deverá ser realizado considerando somente os jogadores presentes. Em seguida a competição deverá iniciar e não será permitida a inclusão de outros jogadores.

Artigo 8º - SISTEMA DE DESEMPATE:

1. Quando houver necessidade de desempate entre duas ou mais equipes ou atleta, e, respeitadas as particularidades de cada modalidade, o sistema a ser utilizado, sucessivamente, será:

- Confronto direto;
- Maior número de vitórias;
- Saldo de pontos ou gols;
- Pontos ou gols a favor;
- Sorteio.

Artigo 9º - PREMIACÃO:

1. Cada universidade receberá um troféu de posse definitiva como premiação pela participação no evento, não havendo a designação de campeão geral do evento.
2. Para cada modalidade será entregue uma placa adesiva a ser fixada no troféu aos classificados, até o terceiro lugar.
3. Serão entregues medalhas aos participantes classificados até o terceiro lugar em cada modalidade de acordo com o número de participantes estabelecido no Artigo 6º.
4. A premiação será realizada antes do almoço de encerramento, no último dia do evento.

Artigo 10º - COMISSÃO DE JUSTIÇA E DISCIPLINA:

1. Quando necessário a CCO deverá designar uma Comissão de Justiça e Disciplina (CJD), para apreciar as ocorrências disciplinares dos JOSUEPAR 2022, sendo composta pelo Coordenador Geral (presidente) e por um representante de cada IES.

Artigo 11 - PENAS DISCIPLINARES:

1. O servidor que cometer atitude antidesportiva, ameaças, ofensas ou agressão contra outros servidores, comissão organizadora ou arbitragem, antes, durante ou após a partida, estando ou não competindo, poderá sofrer as seguintes punições a ser definida pela CJD:
 - a) Advertência;
 - b) Eliminação imediata da competição.
 - c) Suspensão de participação nos próximos JOSUEPAR por período a ser definido.
 - d) Registro de boletim de ocorrência na Polícia Civil.
2. Será aplicada a pena de suspensão por modalidade, conforme segue:
 - a) Basquete e voleibol: o atleta ou técnico desqualificado fica automaticamente suspenso da próxima partida;
 - b) Futsal e futebol suíço: o atleta ou técnico que receber o cartão vermelho fica automaticamente suspenso da próxima partida.

Artigo 12 - REGULAMENTAÇÃO DESPORTIVA:

1. Nos JOSUEPAR 2022 são aplicadas as regras oficiais de cada modalidade, salvo o constante neste regulamento.

Artigo 13 - BASQUETEBOL:

1. A modalidade basquetebol será regida na íntegra pelas regras oficiais da Confederação Brasileira de Basquetebol (CBB).
2. O sistema de disputa será de acordo com o artigo 7º.

Artigo 14 – BEACH TENNIS:

1. A modalidade Beach Tennis será disputada separadamente nas categorias masculina e feminina.
2. A modalidade Beach Tennis será regida pelas normas oficiais da Confederação Brasileira de Tênis (CBV), os jogos serão disputados em melhor de 3 sets.
3. O sistema de disputa será de acordo com o artigo 7º.

Artigo 15 - BOLÃO:

1. A modalidade bolão será disputada separadamente nas categorias masculina e feminina.
2. A disputa é por equipe. Cada equipe será composta por 08 jogadores, sendo computados os 06 melhores resultados.
2. Cada jogador deve arremessar 20 bolas válidas, sendo que a primeira bola de cada prancha é livre, exceto se derrubar 09 pinos.
3. São realizadas quatro séries de cinco arremesso por atleta.

4. As equipes devem se apresentar uniformizadas, ou seja, camisas iguais e obrigatoriamente calçando tênis.
5. Na pista (prancha) somente deve permanecer o jogador da vez e o técnico.
6. A modalidade de bolão será disputada em uma fase, onde todas as Universidades participarão, sendo declarada campeã a equipe que obtiver a maior pontuação na fase; vice-campeã a equipe que obtiver a segunda melhor pontuação e assim sucessivamente.
7. Havendo empate no número de pontos entre as equipes, será considerada vencedora a equipe que tiver o maior número de lançamentos com 09 pinos. Persistindo o empate, deve ser considerada vencedora a equipe que tiver o maior número de lançamentos com 8 pinos, e assim sucessivamente.
8. A passagem dos atletas deverá ser alternada, com um atleta de cada IES por vez. A sequência de entrada será definida em sorteio, a ser realizado no Congresso Técnico.
9. As pistas estarão abertas para reconhecimento das 16 às 18 horas, do dia da competição, a todos os inscritos na modalidade.

Artigo 16 - CANASTRA:

1. A modalidade de Canastra será disputada na categoria mista (masculino e feminino competem juntos). Cada Universidade pode inscrever uma dupla, com formação livre.
2. O sistema de disputa será de rodízio completo em grupo único, independentemente do número de inscritos.
3. É obrigatória a marcação da pontuação final de cada partida.
4. O baralho deve ter 104 cartas.
5. As partidas são consideradas encerradas quando uma das duplas atingirem um mínimo de três mil pontos.
6. Caso houver empate na partida, o resultado final deve ser decidido em mais uma carteadada;
7. São expressamente proibidos comentários e sinais no decorrer do jogo;
8. Não é permitida uma segunda opção quando o jogador manifestar intenção de comprar do baralho ou do lixo;
9. Não é permitido olhar a boca do baralho depois de embaralhar;
10. Não é permitida a compra ou descarte antecipado de cartas;
11. O jogador deve aguardar sua vez para o descarte e para a troca do três vermelho;
12. Caso, no decorrer da carteadada, restar uma só carta no baralho para a compra e essa carta for uns três vermelhos e o comprador somente tiver uma carta na mão, colocada ou não, deve ser considerada encerrada a cartada, não considerando o “bate”;
13. Quando acabar o baralho, o morto vai para a mesa.
14. Quem não pegar o morto perde 100 pontos.
15. A colocação de um coringa por carteadada pode ser realizada no momento em que o jogador achar conveniente, sempre antes do descarte, sem necessidade da colocação de mais uma carta;
16. Não será permitida a jogada “lavadeira”;
17. O descarte para a troca dos três vermelhos somente é permitido na vez; caso contrário deve ser descartado na próxima oportunidade;
18. O abandono da mesa antes do término da partida tem como consequência a eliminação da dupla do torneio, bem como a anulação das partidas já disputadas;
19. A dupla que infringir um dos artigos deste Regulamento perde cem pontos;
20. Os valores da pontuação são: a) canastra limpa: 200 pontos; b) canastra suja: 100 pontos; c) três vermelhos: 100 pontos, desde que haja canastra, caso contrário, pagarão 100 pontos; d) “Bate”: 100 pontos; e) cartas na mão: 10 pontos cada.
21. Após o encerramento de uma carteadada, se o jogador permanecer com um (01) três preto na mão, deve pagar cem pontos, não contando como carta normal;
22. Quando o jogador tiver apenas uma carta na mão e seu adversário descartar uma carta colocada, esse jogador pode optar por pegar a “mesa” ou não;
23. A conferência do baralho é permitida às duas duplas antes do início da partida;

24. O coringa descartado somente pode ser comprado se a “mão” tiver par;
25. A contagem de pontos deve ser feita em montes de dez cartas;
26. As reclamações devem ser feitas diretamente ao coordenador, não sendo permitida a discussão entre os concorrentes;
27. As cartas, em número de onze, são distribuídas sempre pela direita do carteiro; o jogador da esquerda deve fazer dois “mortos” com onze cartas cada.

Artigo 17 – CORRIDA RÚSTICA:

1. A modalidade será disputada em uma distância de 5 km, nas categorias masculina e feminina.
2. Cada Universidade pode inscrever quantos atletas desejar na prova.
3. A modalidade será regida pelas regras oficiais da Associação Internacional das Federações de Atletismo (IAAF) versão oficial brasileira da Confederação Brasileira de Atletismo (CBAt), salvo o que constar neste regulamento.
4. As inscrições para a prova iniciam uma hora antes do horário previsto e encerrarão quinze minutos antes do horário da prova.

Artigo 18 - FUTEBOL SUÍÇO:

1. A modalidade Futebol Suíço é regida pelas regras da Confederação Brasileira de Futebol (CBF), salvo o que constar neste regulamento.
2. O sistema de disputa será de acordo com o artigo 7º.
3. Quando a partida disputada fizer parte de um sistema de rodízio (na fase classificatória), a vitória somará 3 pontos para a equipe vencedora; empate somará 1 ponto para cada equipe e derrota não somará ponto.
4. Em caso de empate, nas fases eliminatórias ou no jogo final, deve ser cobrada uma série de três penalidades máximas alternadas, com jogadores diferentes e que participaram da partida até o final; persistindo o empate, serão cobradas penalidades máximas alternadas, com jogadores diferentes, até que se obtenha o vencedor.
5. A partida é jogada por duas equipes formadas por um número, máximo, de 8 (oito) jogadores cada uma, dos quais, um deve jogar como goleiro.
6. A partida não deve iniciar com menos de 6 (seis) atletas. Caso uma das equipes fique com menos de 5 jogadores durante o jogo, a partida deverá ser encerrada.
7. No transcorrer da partida, cada equipe pode realizar número ilimitado de substituições, inclusive podendo retornar como substituto o atleta antes substituído.
8. Não é permitido o uso de chuteiras de trava.
9. Para a categoria Livre o tempo regulamentar é de 2 períodos de 30 minutos de duração, com intervalo de 10 minutos. Para a categoria Meio Século é de 2 tempos de 25 minutos, com 15 minutos de intervalo.
10. A distância mínima obrigatória dos atletas para o início ou reinício da partida e para as demais reposições de bola em jogo, deve ser de 6 metros.
11. A partir da sexta falta acumulativa, incluída esta, por período, é cobrada com um “Tiro Livre Direto”, à distância de doze 12 metros da meta infratora. Caso a infração ocorra a uma distância inferior a 12 metros a equipe beneficiada pode optar pela cobrança do local onde a falta ocorreu ou pela marca dos 12 metros.
12. A reposição de bola em jogo, por meio do “Tiro de Meta”, deve ser executada somente pelo goleiro e com as mãos.
13. A reposição da bola em jogo, por meio de “Arremesso Lateral”, deve ser executada com as mãos.
14. A modalidade Futebol Suíço é disputada por meio das seguintes categorias:
 - a) Categoria livre: sem limite de idade;
 - b) Categoria meio século: para os nascidos no ano de 1972 ou anteriores.
15. Para o grupo Meio Século, o goleiro pode ser nascido no ano de 1975 ou anteriores.

Artigo 19 - FUTSAL:

1. A modalidade futsal será disputada somente na categoria feminina.
2. O sistema de disputa será de acordo com o artigo 7º.
3. A modalidade futsal será regida pelas regras oficiais da Confederação Brasileira de Futsal (CBFS), salvo o que constar neste regulamento.
4. Quando a partida disputada fizer parte de um sistema de rodízio (na fase classificatória), a vitória somará 3 pontos para a equipe vencedora; empate somará 1 ponto para cada equipe e derrota não somará ponto.
5. Em caso de empate, nas fases eliminatórias, exceto o jogo final, deve ser cobrada uma série de três penalidades máximas alternadas, com jogadores diferentes e que participaram da partida até o final; persistindo o empate, são cobradas penalidades máximas alternadas, com jogadores diferentes, até que se obtenha o vencedor.
6. Em caso de empate na partida final, deve haver prorrogação de 10 minutos em dois (2) tempos de cinco minutos cada; caso persista o empate serão cobradas penalidades máximas conforme o previsto nos itens anteriores.

Artigo 20 - NATACÃO:

1. A modalidade de Natação será disputada separadamente nas categorias masculina e feminina e o revezamento misto.
2. Cada nadador poderá competir em até 4 provas individuais e 2 revezamentos, com o máximo de 3 competidores por IES em cada prova.
3. A modalidade será regida pelas regras oficiais da Federação Internacional de Natação (FINA), salvo o que constar neste regulamento.
4. As provas de natação, serão as seguintes:
 - a. 100 m livre
 - b. 50 m livre
 - c. 50 m costas
 - d. 50 m peito
 - e. 25 m livre
 - f. 25 m costas
 - g. 25 m peito
 - h. 25 m borboleta
 - i. Revezamento 4x25 m 4 estilos misto
 - j. Revezamento 4x25 m LIVRE MISTO
5. Todas as provas acontecerão independentes do número de servidores e instituições inscritas.
6. As inscrições para as provas iniciam uma hora antes do horário previsto e encerrarão dez minutos antes do horário da prova.
7. A pontuação para efeito de classificação final na modalidade será a seguinte:
 - 1º lugar na prova: 10 pontos;
 - 2º lugar na prova: 6 pontos;
 - 3º lugar na prova: 4 pontos;
 - 4º lugar na prova: 3 pontos;
 - 5º lugar na prova: 2 pontos;
 - 6º lugar na prova: 1 ponto.
8. A contagem de pontos na prova de revezamento será computada em dobro.

Artigo 21 - SINUCA:

1. A modalidade Sinuca será disputada somente na categoria masculina.
2. A disputa é por equipe. Cada Universidade poderá inscrever três atletas.
3. A modalidade Sinuca é regida pelas normas oficiais da Confederação Brasileira de Bilhar e Sinuca (CBBS), utilizando-se a Regra Inglesa.
4. O sistema de disputa será de acordo com o artigo 7º.

Artigo 22 - TRUCO:

1. A modalidade Truco será disputada por duas duplas, na categoria livre.
2. O sistema de disputa será de rodízio completo por grupo, devendo ficar uma dupla por IES em cada grupo, sendo a primeira dupla no grupo A. Classificam-se as duas primeiras duplas de cada grupo. Na fase seguinte realiza-se o cruzamento olímpico.
3. O jogo é realizado em partida única.
4. Um jogo termina quando uma das equipes atingir ou superar 12 pontos.
5. As cartas são embaralhadas e cortadas a “seco”.
6. O jogador que estiver à esquerda do carteador deverá realizar o corte. Não é permitido olhar ou retirar cartas do baralho neste momento.
7. As cartas devem ser distribuídas uma a uma, no total de três para cada jogador, começando pelo primeiro jogador à direita do carteador, virando-se a primeira carta, após a distribuição.
8. Não é permitido ao carteador olhar qualquer carta, que não sejam as suas, durante a distribuição. Caso isso ocorra a dupla será punida, com a perda do carteador e devendo ser computado 1 ponto à dupla adversária.
9. É proibido a qualquer jogador realizar o jogo falado, ficando livre o uso de sinais tradicionais e outros. Caso isso ocorra a dupla será punida, com a perda do carteador e devendo ser computado 1 ponto à dupla adversária.
10. Durante a distribuição das cartas, caso um jogador receba mais de 3 cartas este deverá comunicar o fato antes do início da jogada. Neste caso o adversário deverá retirar a(s) carta(s) adicional(is) aleatoriamente. Caso o jogador utilize carta a mais durante o jogo a dupla será punida, com a perda do carteador e devendo ser computado 1 ponto à dupla adversária.
11. Durante a distribuição das cartas, caso um jogador receba menos de 3 cartas este deverá comunicar o fato antes do início da jogada. Neste caso o carteador deverá distribuir a(s) carta(s) adicional(is) seguindo a mesma ordem utilizada anteriormente.
12. No decorrer da partida, quando de uma trucada, não é permitido aos jogadores olharem as cartas do parceiro.
13. Quando uma dupla estiver com onze pontos, é permitido aos seus componentes olharem as cartas do companheiro antes de “mandarem” o jogo.
14. A ida (jogada) na situação do item anterior, vale 3 pontos.
15. Quando a partida estiver 11 a 11, não existe a troca de cartas.

Artigo 23 - VOLEIBOL:

1. A modalidade Voleibol será disputada separadamente nas categorias masculina e feminina.
2. A modalidade Voleibol será regida pelas normas oficiais da Confederação Brasileira de Voleibol (CBV), exceto que: o jogo será disputado em melhor de 3 sets, com *tie-break* de 15 pontos quando necessário.
3. O sistema de disputa será de acordo com o artigo 7º.

Artigo 24 - XADREZ:

1. A modalidade Xadrez será disputada na categoria livre.
2. A disputa é individual. Cada Universidade pode inscrever até 02 servidores independente do sexo.
3. A modalidade será regida pelas regras oficiais da Federação Internacional de Xadrez (FIDE),

salvo o que está estabelecido neste Regulamento.

4. A forma de disputa será o Sistema *Schuring* com o tempo de 15 minutos, ou Sistema Suíço com tempo de 21 minutos dependendo do número de jogadores inscritos.

5. O sistema de empareiramento e o número de rodadas do torneio serão estabelecidos pelos seguintes critérios:

- a) Com 2 jogadores, jogo de seis partidas;
- b) com 3 ou 4 jogadores, Sistema *Schuring* em turno e retorno;
- c) com 5 a 8 jogadores, Sistema *Schuring* em turno único;
- d) com 9 ou mais jogadores, Sistema Suíço em 7 rodadas.

6. Os critérios de desempate para as competições disputadas pelo Sistema Suíço serão:

- a) *Bucholz* Medianos;
- b) *Bucholz*;
- c) *Sonnenborn-Berger*;
- d) número de vitórias;
- e) Sorteio.

7. Para as competições disputadas pelo Sistema *Schuring* os critérios de desempate serão:

- a) Confronto direto;
- b) *Sonnenborn-Berger*;
- c) Número de vitórias;
- d) Número de vitórias de negras;
- e) Sorteio.

Artigo 25º - DISPOSIÇÕES GERAIS:

1. Qualquer denúncia, protesto ou reclamação referente às disputas esportivas deve ser dirigida à CCO, por meio de documento protocolizado na secretaria da CCO até quatro horas após o encerramento da partida.

2. A equipe que não se apresentar ao árbitro após a tolerância de 15 minutos perde os pontos da disputa e é desclassificada automaticamente da competição, tendo os resultados anteriores anulados.

3. A CCO não pode alterar as escalas e tabelas de jogos para atender às necessidades particulares de qualquer Universidade ou servidor participante do evento.

4. Fica expressamente proibida a entrada de técnicos ou atletas nas quadras, piscinas e pistas em que estiverem sendo realizadas as provas, salvo quando da participação na partida. O não cumprimento da determinação a que se refere este artigo implica na desclassificação do infrator, seja técnico ou atleta.

5. Serão oferecidos alojamento e alimentação exclusivamente para servidores das Universidades que estejam participando dos Jogos na condição de atleta e dirigente e para pessoas que estejam trabalhando nos Jogos como: motorista, técnico, massagista, estagiário, de acordo com o limite definido por cada IES conforme abaixo:

- UEL 60 participantes
- UEM 60 participantes
- UNIOESTE 60 participantes
- UEPG 60 participantes
- UNESPAR 60 participantes
- UENP 60 participantes

6. Ficam definidos os contatos oficiais com a Comissão Central Organizadora (CCO):

Marcos Roberto Queiroga – (42) 99138-7541 - queiroga@unicentro.br

Bruno Sérgio Portela – (42) 98816-7396 - portela@unicentro.br

7. Os casos omissos neste Regulamento são resolvidos pelo coordenador da modalidade, pela Comissão Central Organizadora, pela Comissão de Justiça Desportiva ou em com acordo entre os

representantes de cada Universidade.

8. Revogam-se as disposições em contrário.
9. Este Regulamento entra em vigor na data de sua publicação.

Guarapuava, 22 de setembro de 2022.

Comissão Central Organizadora



UNICENTRO

PARANÁ