



UNIVERSIDADE ESTADUAL DE MARINGÁ
PRÓ-REITORIA DE ENSINO

PROGRAMA DE DISCIPLINA

Curso:	Matemática
Departamento:	Matemática
Centro:	CCE

COMPONENTE CURRICULAR

Nome: Introdução ao Software Matemático		Código: 4989
Carga Horária: 68	Periodicidade: semestral	Ano de Implantação: 2010

1. EMENTA

Iniciação à interação com computadores através de manipulação de softwares matemáticos. Sítios relacionados com o ensino e aprendizagem da matemática.

2. OBJETIVOS

Conhecer tecnologias de informação e de comunicação. Analisar sítios que dão suporte ao ensino e aprendizagem da matemática.

3. CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

1. Iniciação à manipulação de softwares matemáticos
2. Conceitos Básicos
3. Gráficos
4. Aplicações
5. Introdução à Matemática Simbólica
6. Editoração de Textos via Tex
7. Portais de Matemática na Internet
8. Software de Ensino de Matemática

4. REFERÊNCIAS

4.1- Básicas (Disponibilizadas na Biblioteca ou aquisições recomendadas)

MATSUMOTO, E. Y. **MATLAB 7. Fundamentos de Programação**. 1ª Edição. Editora Érica Ltda. São Paulo, 2004.

CHAPMAN, S. J. **Programação em MATLAB para Engenheiros**. 1ª Edição. Editora Pioneira Thomson Learning. São Paulo, 2003.

ANDRADE, D. **Kit de Sobrevivência em Cálculo**. <http://www.dma.uem.br/kit>.

ANDRADE, D. **Breve Introdução ao LATEX 2..** <http://www.dma.uem.br/kit>.

BARROS, R. M. O. **Hiperlivro de Cálculo**. 1ª Edição EDUEM, 2005.

4.2- Complementares

Aprovado em 25/10/2005.

APROVAÇÃO DO DEPARTAMENTO

APROVAÇÃO DO COLEGIADO